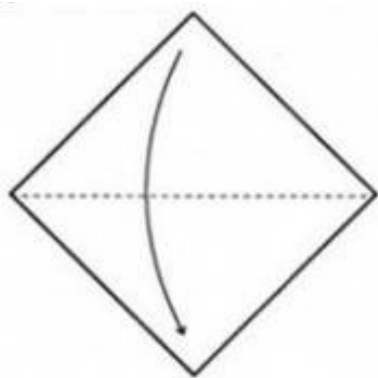
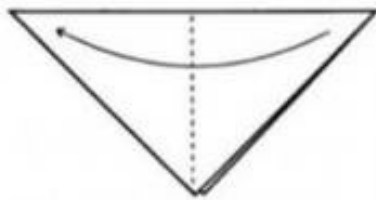




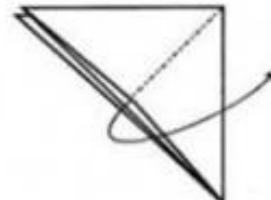
Instrukcja składania żurawia origami



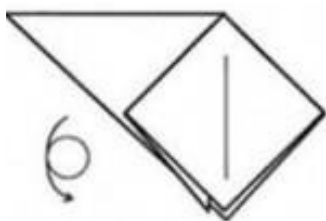
1. Kwadratową kartkę złoż na pół po przekątnej



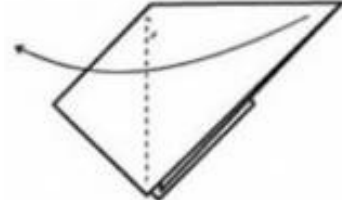
2. Powstały trójkąt złoż znów na pół.



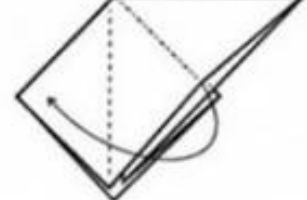
3. Rozłóż lekko skrzydełko trójkąta i zegnij je, by stworzyło kwadrat.



4. Przełóż kartkę na drugą stronę, by drugie skrzydełko było na wierzchu.



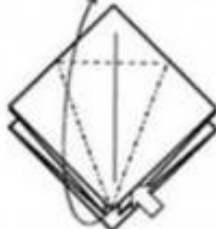
5. Zegnij je tak, by wierzchołek skrzydełka stykał się z dolną częścią kwadratu.



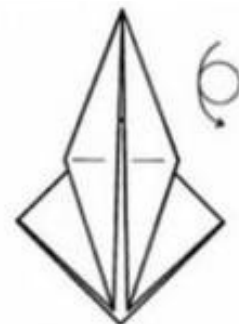
6. Powtórz czynności z punktu **3**.



7. Zegnij wierzchnią część kwadratu, tak jak na rysunku i rozłóż ponownie do kwadratu.



8. Podnieś do góry wierzchni kwadrat, zginając go wzdłuż górnej przerywanej linii na rysunku.



9. Brzegi złoż do środka tak, by uformowały figurę na rysunku. Potem obróć na drugą stronę.



AKADEMIA SZTUK PIĘKNYCH
IM. EUGENIUSZA GEPPERTA
WE WROCŁAWIU

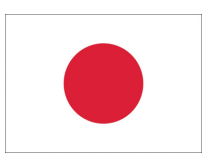


TU ZACZYNA SIĘ
WROCŁAW



Ministerstwo Kultury
i Dziedzictwa Narodowego

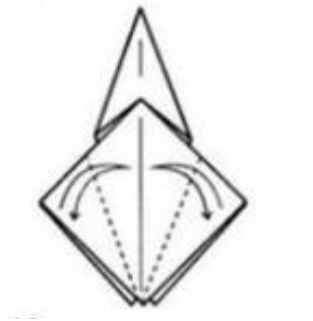
Wrocław
miasto spotkań



Ośrodek „Pamięć i Przyszłość”, prowadzący Centrum Historii Zajezdnia, jest samorządową instytucją kultury Miasta Wrocław współprowadzoną przez Ministerstwo Kultury i Dziedzictwa Narodowego. Instytucja naukowa.



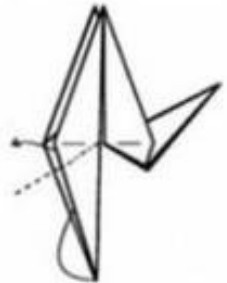
Instrukcja składania żurawia origami



10. Z drugim kwadratem powtórz kroki od 7 do 9.



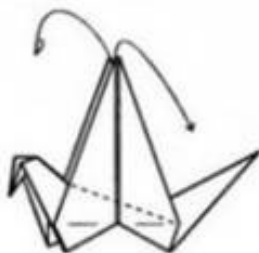
11. Prawą dolną część pociągnij do góry tak, by złożyła się jak na rysunku z punktu 12.



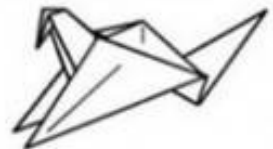
12. W ten sam sposób zegnij lewą część.



13. Zegnij jedną z wystających części, by stworzyć dzióbek.



14. Zegnij górne części, by stworzyć skrzydła.



15. Odegnij je, by odstawały na boki.



Żuraw origami gotowy!



AKADEMIA SZTUK PIĘKNYCH
IM. EUGENIUSZA GEPPERTA
WE WROCŁAWIU

Ośrodek „Pamięć i Przyszłość”, prowadzący Centrum Historii Zajezdnia, jest samorządową instytucją kultury Miasta Wrocław współpracowaną przez Ministerstwo Kultury i Dziedzictwa Narodowego. Instytucja naukowa.



TU ZACZYNA SIĘ
WROCŁAW



Ministerstwo Kultury
i Dziedzictwa Narodowego

